மாதிரிப் பரீட்சை – 2026

தரம் - 06

அலகு 01 - கணினியை இனங்காண்போம்(1.1)

பெயர் :.......................................

பகுதி A

01. மிகப் பொருத்தமான விடையைத் தெரிவு செய்க.

1. கணினி என்பது
   1. விளையாட்டுப் பொருள்
   2. விரைவான இலத்திரனியல் பொறி
   3. புத்தகம்
   4. மின்விளக்கு
2. கணினியை எங்கு காணலாம்?
   1. வீடுகள்
   2. அலுவலகங்கள்
   3. பாடசாலைகள்
   4. மேலுள்ள அனைத்தும்
3. கணினியின் அடிப்படைத் தொழில்கள் எத்தனை?
   1. 2
   2. 3
   3. 4
   4. 5
4. தரவுகளும் அறிவுறுத்தல்களும் கணினிக்கு வழங்கப்படுவது எவ்வாறு அழைக்கப்படும்?
   1. உள்ளீடு
   2. வெளியீடு
   3. சேமிப்பு
   4. அச்சிடுதல்
5. தரவுகளை தகவல்களாக மாற்றும் செயல் எது?
   1. உள்ளீடு
   2. முறைவழிப்படுத்தல்
   3. வெளியீடு
   4. சேமிப்பு

6. கணினியிலிருந்து கிடைக்கும் தகவல் எது?

1. உள்ளீடு
2. செயல்முறை
3. வெளியீடு / வருவிளைவு
4. அறிவுறுத்தல்

7. கணினி மிகக் குறுகிய நேரத்தில் வேலை செய்வது எந்தச் சிறப்பியல்பு?

1. செம்மை
2. வேகமும் திறனும்
3. நம்பகத்தன்மை
4. கிரயம்

8. சரியான தரவுகளை உள்ளிடும்போது சரியான தகவல் கிடைப்பது எந்தச் சிறப்பியல்பு?

1. செம்மை
2. மாற்றாத்தன்மை
3. நுண்மதி
4. தேக்கக் கொள்ளளவு

9. கணினி மனிதனைப் போல சுயமாக சிந்திக்க முடியுமா?

1. ஆம்
2. இல்லை
3. சில நேரங்களில் மட்டும்
4. எப்போதும் முடியும்

10. உட்பொதிந்த கணினி காணப்படும் சாதனம் எது?

1. துணி சலவைப் பொறி
2. நவீன தொலைக்காட்சி
3. நவீன மோட்டார் வாகனம்
4. மேலுள்ள அனைத்தும்

பகுதி B

02. சுருக்கமான விடை தருக.

1. கணினியின் மூன்று அடிப்படைத் தொழில்களை எழுதுக.

....

....

....

LKEXAM.COM

2. உள்ளீடு என்றால் என்ன?

……………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………

3. வெளியீடு / வருவிளைவு என்றால் என்ன?

……………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………

4. கணினியின் ஏதேனும் மூன்று சிறப்பியல்புகளை எழுதுக.

……………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………

5. உட்பொதிந்த கணினி என்றால் என்ன?

……………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………

பகுதி C

03. பொருத்தமான விடைக்குரிய ஆங்கில எழுத்தை புள்ளிக் கோட்டில் எழுதுக.

1. Input – ………………………………………
1. Process – ………………………………………
2. Output – ………………………………………
3. Speed – ………………………………………
4. Storage – ………………………………………

LKEXAM.COM

A. தகவலைப் பெறுதல்
B. தரவுகளை உள்ளிடுதல்
C. தரவுகளை முறைவழிப்படுத்துதல்
D. தகவல்களை தேக்கி வைத்தல்
E. வேகமாக வேலை செய்தல்

04. சரியாயின் (சரி) எனவும் பிழையாயின் (பிழை) எனவும் அடையாளமிடுக.

1. கணினி மனிதனைப் போல களைப்படையும். ( )
2. கணினி ஒரே வேகத்தில் நீண்ட நேரம் வேலை செய்யும். ( )
3. கணினி தவறான உள்ளீட்டை வழங்கினாலும் சரியான வெளியீட்டைத் தரும். ( )
4. துணிச் சலவைப் பொறியில் உட்பொதிந்த கணினி இருக்கலாம். ( )

LKEXAM.COM